周靓

电话：19837621773 | 邮箱：812534179@qq.com

教育背景

萨凡纳艺术与设计学院 **美国 佐治亚州萨凡纳**

动态媒体设计 文学硕士（GPA: 3.85/4.0） 2026/03-2027/05

交互设计 文学硕士（GPA: 4.0/4.0） 2024/09-2026/05

香港中文大学（深圳） **深圳**

计算机科学与工程 工科学士（GPA: 3.14/4.0） 2018/09-2022/06

荣誉奖项

Indigo Design Award - Silver Winner 2026

IDA 国际设计奖 - 荣誉提名（Honorable Mention） 2025

工作经历

群核科技 - LuxReal **杭州**

体验设计师 2026/04-2026/09

- 主导 AI 视频创作画布 0–1 设计，搭建节点式创作工作流与核心交互体系。
- 参与互动影游产品 0–1 设计，负责分支剧情、内容解锁等核心体验。
- 推动复杂业务系统化设计与 Design System 建设，沉淀可复用组件与交互规范。

SCADpro × Daybreak AI **美国 佐治亚州萨凡纳**

UI/UX 设计师 2026/01-2026/03

- 与供应链规划师进行一手用户研究，挖掘在采用 AI 辅助工作流时的痛点。
- 对供应链 AI 智能体（Agent）领域进行二手研究，为产品定位和功能策略提供依据。
- 为品牌网站设计中高保真界面，将复杂的 AI 功能转化为清晰的用户叙事。
- 利用 AI 辅助编程（Vibe Coding）构建高可用交互原型，与利益相关者快速验证设计决策。

项目经历

StuRide 校园拼车应用 **美国 佐治亚州萨凡纳**

UI/UX 设计师 2025

- 主导校园拼车移动应用的端到端 UX/UI 设计，从亲和图分析（Affinity Mapping）到高保真交互原型输出。
- 通过定性用户研究，将“出行不确定性”确定为核心痛点，并以此优化用户路径与界面策略。

技能与语言

- 设计：Figma、Adobe After Effects、Photoshop、Blender、TouchDesigner、原型设计（Prototyping）、设计系统（Design Systems）、用户研究（User Research）、可用性测试（Usability Testing）
- 开发与硬件：C/C++、Python、R、MySQL、Arduino、Unity、OpenCV、MediaPipe